Tovenaars van de Rijn

De Vervloekte Tombe

27 oktober 2024

Welkom avonturier!

Na een jaar door de jungle getrokken te hebben is het dan zo ver! We zijn aangekomen bij het grote eindgevecht om de doodsvloek op te heffen en Smalvoet (en de wereld) te redden.

Wij hebben met veel plezier afgelopen jaar dit verhaal georganiseerd, en we zijn iedereen ontzettend dankbaar dat wij met zo veel enthousiasme ontvangen zijn.

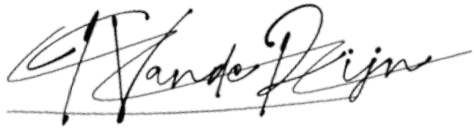
Allereerst willen we graag de verschillende Alphense bedrijven en organisaties bedanken die ons geholpen hebben om op te starten. Door hun geweldige reacties op onze pitch om meer te gaan doen met D&D in Alphen aan den Rijn, konden we in korte tijd uitgroeien van een vriendengroep naar een heuse D&D gemeenschap.

Zonder het enthousiasme van alle spelers die we dit jaar ontmoet hebben, had dit event er niet gestaan. We hebben dit jaar met veel plezier gezien hoe veel mensen voor het eerst D&D hebben gespeeld, de hobby weer hebben opgepakt, of gewoon weer een nieuwe plek gevonden hebben. We hebben gezien hoe er nieuwe vriendschappen zijn ontstaan aan onze tafels, hoe mensen steeds gedurfder hun personages gingen spelen, en hoe onze tweewekelijkse sessies steeds drukker bezocht werden. Bedankt voor dit prachtige jaar!

We hopen jullie nog velen jaren te zien!

Was getekend,

Tovenaars van de Rijn



Programma

14:30	DEUREN OPEN
15:00	KENNISMAKING
16:00	ACTE 1: HET MAGISCHE LABYRINT
17:00	PAUZE
17:15	ACTE 2: DE KAMER VAN TRANSPORT
18:15	PAUZE & AVONDETEN
18:45	ACTE 3: DE VERVLOEKTE TOMBE
19:45	SLOTCEREMONIE
20:00	EINDE
21:00	DEUREN DICHT

Praktische Informatie

Characters

- Dit avontuur wordt gespeeld op level 5.
- Er zijn vooraf ingevulde character sheets en bijbehorende spreukenboekjes aanwezig.
- Je mag een eigen character meenemen, als deze via het Spelershandboek (2014) gemaakt is.
- We raden sterk aan met pen en papier te werken.

Consumpties

- Eigen consumpties meenemen is niet toegestaan.
- Vegetarische maaltijd optie aanwezig.
- Er wordt alcohol geschonken.

Locatie

- Jongerencentrum & Poppodium 'Max'
  Olympiaweg 2a
  2406 LG Alphen aan den Rijn
- Parkeren is gratis, en er is ruim plek.
- Vanaf centraal station Alphen is het ± 25 minuten lopen.
- Het pand is toegankelijk voor mindervaliden.

Contact

- **E-mail:** contact@tovenaarsvanderijn.nl
- **Social Media:** @tovenaarsvdrijn

Het Verhaal

De vloek
Sint Aurelia, het gouden eiland, wordt momenteel geteisterd door een doodsvloek: een slopende ziekte die iedereen treft die ooit uit de dood is opgestaan. Slachtoffers worden elke dag magerder en zwakker en glijden langzaam maar zeker af naar de dood waaraan ze ooit ontkwamen.

Als ze uiteindelijk bezwijken, kunnen ze niet meer worden opgewekt uit hun rust. Theologen en wetenschappers zijn niet in staat om de vloek te verklaren die de regio, en mogelijk de hele wereld, heeft getroffen.

Onderzoekers weten één ding zeker: de oorzaak van de vloek is een kwaadaardig voorwerp genaamd 'de Zielensteler', die zich diep in de jungle van het eiland bevindt. Deze jungle verbergt echter veel duistere geheimen die zelfs de moedigste ridder laat twijfelen.

Het eiland
De inheemse bevolking noemt het eiland -en hun oude hoofdstad- l'Jif. Deze naam is een vernoeming naar hun god l'Jif: de god van vruchtbaarheid en dinosaurussen. Dit eiland is dan ook een bron van voedsel, planten, en bijzondere beesten. De inheemse volken in de levendige jungle van l'Jif bestaan uit Yuan-Ti, Grung, Aarakokra, Lizardfolk, Kobolds, Goblins, en Dwergen.

Het eiland wordt momenteel gekoloniseerd door de mysterieuze Orde der Verlichting: een religieuze groepering die de god Lumos aanhangt. Hun doel als missionarissen is het 'verlichten' van de lokale bevolking. De lokale bevolking leeft grotendeels in de grote havenstad 'Praelhaven', en bestaat vooral uit handelaren, vissers, en boeren.

Alle one shots waren los speelbaar, maar vormden samen een opbouwend verhaal.

H1: De Praelhaven Dino Race

Aangekomen op St. Aurelia, ontmoet je de kleine velociraptor 'Smalvoet'. Smalvoet sneuvelt, maar herrijst uit de dood door een ritueel. Smalvoet is nu gegrepen door de doodsvloek, die alleen verbroken kan worden door de Zielensteler te vernietigen.

H2: De Goblinschatten van Glansoever

Eenmaal in de jungle op zoek naar de Zielensteler ontmoet je een groep goblins. De goblins worden geteisterd door ondoden, en kunnen alleen gered worden door een magisch artefact dat verstopt zit in een gevaarlijke tempel.

H3: Kamp Schitterhoede

Het kamp van de Orde der Verlichting is niet voorbereid op leven in de jungle, en wordt aangevallen door ondoden. Na een zware belegering is het kamp in vlammen opgegaan, en trekken jullie met de gids Leah verder de jungle in.

H4: In de Klauwen van H'Waia

Leah begeleidt jullie naar vrouwe Uwa'Uwar in het moeras, in de hoop Smalvoet te redden met een magisch ritueel dat een leven voor een leven ruilt. Weduwe Mira wordt opgeofferd, maar de spreuk kan Smalvoet niet redden.

H5: Schildpadden Eiland

De kortste route naar het hart van de jungle lijkt door het meer van de Schildpadmannen te lopen. Een zware storm strandt je op het eiland, die alleen opgeheven kan worden in het paleis van de zeegodin Drum'drum'za.

H6: De Laatste Reis van de Grung

Nadat hun vorige dorp afbrandde, zoekt het Kikkervolk een nieuw thuis. Ze hebben hun zinnen op het goblinkamp gezet. Dat de goblins daar zelf nog wonen houdt ze niet tegen.

H7: Voor Glimmers en Glitters
Drie kobolden bieden aan Smalvoet te redden in ruil voor het terughalen van hun gestolen schatten. Ze zijn er heilig van overtuigt dat deze voor hun verborgen worden gehouden in de beeldige Lotus Tuinen.

H8: Door het Land van Rook
Een dwerg vraagt om hulp met het terugkrijgen van haar vulkanische smederij, die overgenomen is door vuursalamanders. De jonge draak die daar ondertussen woont is niet blij met al deze bezoekers.

H9: Op Zoek Naar Wijsheid
De laatste prinses van I'Jif houdt zich schuil tussen de vogelmannen, en zoekt een manier om haar troon op te eisen. Ze hoopt dat een verborgen orakel haar hierbij kan helpen. Dit is de perfecte kans om ook zelf een aantal vragen te stellen.

H10: De Piraten van Glinsterbaai
Ondode piraten schijnen de kaart naar het hart van de jungle te bewaken. De Orde der Verlichting dragen jullie op de piraten te vernietigen.

H11: Carmens Zwevende Circus
Om de locatie van de vervloekte tombe te bemachtigen, moeten jullie eerst genoeg tickets verzamelen in de spellen van het circus.

H12: De Ruïnes van de Reiki
Smalvoet vind zijn eigen kudde terug, maar wordt in eerste instantie afgestoten. Doordat hij helpt een groot monster te verslaan dat de kudde teisterde, mag hij terugkeren als hij weer beter is.

H13: De Tempel van Lok'Thar
De vervloekte tombe is niet zo maar te openen. Om de ingang van de tombe te vinden, moeten jullie eerst de gevaarlijke tempel van de god Lok'Thar overleven.

de Bibliotheek
Rijn en Venen

Wist je dat je in de Bibliotheek mee kunt doen aan allerlei (gratis) activiteiten? Zo is er bijvoorbeeld maandelijks een bordspellenavond, kun je komen lasersnijden, en zijn er nog veel meer andere activiteiten waar je je voor kunt aanmelden.

Liever zelf een workshop, lezing of andere activiteit organiseren? Dan is het MeeMaakPodium de plek voor jou! Verschillende MeeMakers gingen je al voor met het organiseren van een open atelier, ontwerplab, en workshops creatief schrijven. De bibliotheek helpt je aan een locatie, plek in de agenda op de website, eventueel budget, en promotie.

Ervaring om mee te doen is niet nodig.

Kijk voor meer informatie op:
www.bibliotheekrijnenvenen.nl/activiteiten

Notities

SPELLENSPECIAALZAAK
HOGE OGEN

Hallo avonturiers!

Ik ben Arne de (nieuwe) eigenaar van Hoge Ogen.
Ik ben sponsor en onofficieële dobbelsteen verstrekker van Tovenaars van de Rijn.
Wat leuk dat jullie allemaal naar de speciale bijeenkomst komen! En met zoveel ook. Alleen de opkomst maakt van deze bijeenkomst al een succes. En over het verloop van jullie gezamelijke avontuur maak ik me geen zorgen. Jullie zijn in de zeer ervaren handen van een groep enthousiaste mensen met een grote passie voor D&D. Dus ik weet zeker dat ook de dag zelf een succes zal worden.

De passie van de Tovenaars voor D&D is de belangrijkste reden dat ik besloten heb om deze groep te ondersteunen. Dat het ook nog hele aardige mensen zijn is minstens zo belangrijk. Maar ook omdat zij met dit soort initiatieven de spelers gemeenschap bij elkaar brengt. En dat sluit goed aan bij de reden waarom ik verder gegaan ben met Hoge Ogen: mensen bij elkaar brengen! In mijn zaak zijn avonturiers altijd welkom om te spelen, of het nu D&D is of een bordspel. Ik ben hard aan het werk om nog meer speelruimte te maken voor jullie!En om jullie te verleiden krijgt iedereen op vertoon van hun toegangsbewijs van het grote avontuur 10% korting op zijn eerste aankoop bij Hoge Ogen!

Was getekend
Arne
Spellenspeciaalzaak Hoge Ogen
Hoofstraat 87
Alphen aan den rijn
www.hogeogen-alphen.nl

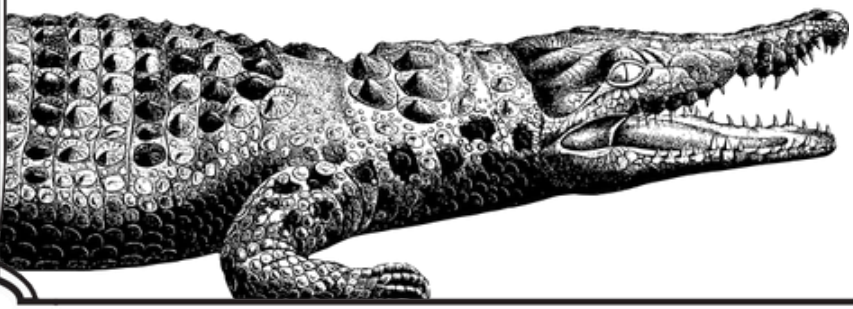
Notities

Het Blauwe Ei

Live optredens, muziekles, audioproductie, videoclips, theatershows, puquizzen: Het Blauwe Ei doet het allemaal.

Onder de enthousiaste leiding van Arjen van den Bosch hebben regionale bands gebruik gemaakt van de diensten die het Blauwe Ei kan bieden. Naast het organiseren van dit soort activiteiten, beschikt het Blauwe Ei ook over een ruim netwerk waarin artiesten en organisatoren elkaar kunnen vinden.

Benieuwd naar mogelijkheden, of wil jij je aansluiten als artiest of organisatie? Spreek Withers even aan, en Arjen verschijnt plotsklaps voor jouw gezicht!



Notities

Mijn Gitaarschool

In bijna 10 jaar is Mijn Gitaarschool uitgegroeid tot dé popopleiding in de regio. Drumles, piano, keyboard, zang, gitaar en basgitaar, en dat dan ook nog gecombineerd in onze bandlessen waarin we bandjes klaarstomen voor het podium.

Altijd al muziek willen maken?
Neem vrijbliivend een gratis proefles,
of informeer naar de mogelijkheden:
info@mijngitaarschool.nl

MIJN GITAAR SCHOOL.NL

Notities

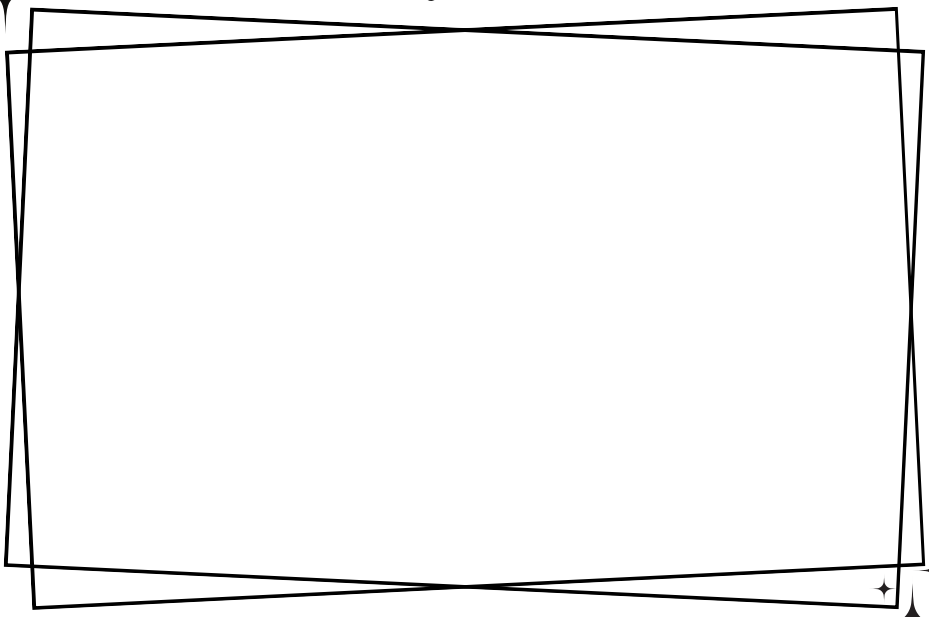
Er Was Eens...

Er Was Eens... een bierliefhebber die op een dag bedacht, “hey, laat ik eens zelf wat gaan brouwen!” Dit begon met een tripel, ging door naar een stout en was leuk om mee te hobbyen. Toen bedacht deze bierliefhebber dat hij een herenboerderij wilde gaan oprichten, om lekker te eten met verse groentes van het land! Prima idee en zo geschiedde, Herenboerderij Groene Hart in Leimuiden werd een feit.

De grond bleek goed en het eerste jaar werd de bierliefhebber bedolven onder de courgettes. Courgettes zoveel, dat hij van ellende niet meer wist wat hij ermee aan moest. Dus bedacht hij zich; Waarom proberen we er niet eens een bier van te maken? Goeie ingrediënten en een goeie Stout, die combinatie bleek een schot in de roos! Zo was Farmer Jergintarth geboren! De bierliefhebber had de smaak te pakken en heeft voor Farmer Jergintarth een heleboel vrienden en vriendinnen gecreëerd, allemaal met hun eigen unieke smaak en verhaal. Denk aan Braggots van 15,1 en 19%, een bier-peer-rozemarijn sour, een schwarzbier met paardenbloem, duizendblad en brandnetel en nog heel veel meer...

Er zijn nog heel veel verhalen te vertellen, kijk vooral op www.brouwerij-erwaseens.nl voor de rest!

Personage Portret



Naam: _____

Leeftijd: _____

Soort: _____

Klasse: _____

Hobbies: _____

Kleine ergenissen: _____

Ging op avontuur omdat: _____

Heeft tijdens het avontuur geleerd: _____

Tovenaars van de Rijn

De missie van Tovenaars van de Rijn is om een toegankelijke en verwelkomende gemeenschap op te bouwen rondom de wereld van Dungeons & Dragons.

Wij streven ernaar om spelers van alle achtergronden te verbinden, hen aan te moedigen om hun verbeelding de vrije loop te laten, en samen onvergetelijke avonturen te beleven.

Wij geloven in de kracht van samen spelen, waarbij sociale interactie en samenwerking centraal staan, en waar individuele talenten worden erkend en gestimuleerd.

Om deze missie te voltooien, hebben wij al onze expertises en creativiteit gebundeld. Wij zetten ons hartstochtelijk in voor dit mooie avontuur!

Arjen

Tara

Rens

Jeffrey

Vincent